

Partie A : Sur GeoGebra.

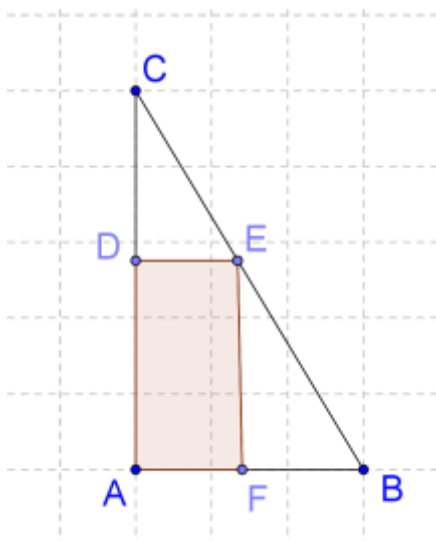
- 1) Afficher les axes (abscisse et ordonnée) et la grille.
- 2) Placer les points A(1 ; -6), B(4 ; -6) et C(1 ; -1).
- 3) Construire les segments [AB], [AC] et [BC].
- 4) Placer un point D tel que $D \in [AC]$.
- 5) Tracer la perpendiculaire à [AC] passant par D, cette perpendiculaire coupe [BC] en E. Placer E.
- 6) Tracer la perpendiculaire à [AB] passant par E, cette perpendiculaire coupe [AB] en F. Placer F.
- 7) Tracer le polygone ADEF. Afficher l'aire du rectangle ADEF.
Déplacer le point D et vérifier que le quadrilatère ADEF reste toujours un rectangle.
- 8) Nous allons représenter graphiquement l'aire du rectangle ADEF en fonction de la longueur AD.
Pour cela, saisir (champ saisie en bas) : **$M=(AD, \text{aire}[A,D,E,F])$**
- 9) Appuyer 2 secondes sur le point M et cocher « trace activée ». Déplacer le point D et observer le déplacement du point M.
- 10) La distance AD est représentée en abscisse. Trouver la position du point D qui donne l'aire maximale AD =
- 11) L'aire du rectangle ADEF est représentée en ordonnée. Quelle est l'aire maximale ?

Partie B : Expression de la fonction.

On pose $AD = x$. $D \in [AC]$, $E \in [BC]$ et $F \in [AB]$.

ADEF est un rectangle. $AC = 5$ cm et $AB = 3$ cm.

- 1) Donner un encadrement de la valeur de x : $\leq x \leq$
- 2) Pour quelle(s) valeur(s) de x l'aire du rectangle ADEF est nulle ?.....
- 3) Exprimer DE en fonction de x .



- 4) Exprimer l'aire du rectangle ADEF en fonction de x . On notera f la fonction qui à x associe l'aire du rectangle ADEF.

Partie C : Sur Numbers.

Sur Numbers, reproduire et compléter le tableau ci-contre avec la fonction f telle que $f(x)=3x-0,6x^2$ puis tracer la représentation graphique de la fonction.

[illegible]

Partie A : Sur GeoGebra.

- 1) Afficher les axes (abscisse et ordonnée) et la grille.
- 2) Placer les points A(1 ; -6), B(4 ; -6) et C(1 ; -1).
- 3) Construire les segments [AB], [AC] et [BC].
- 4) Placer un point D tel que $D \in [AC]$.
- 5) Tracer la perpendiculaire à [AC] passant par D, cette perpendiculaire coupe [BC] en E. Placer E.
- 6) Tracer la perpendiculaire à [AB] passant par E, cette perpendiculaire coupe [AB] en F. Placer F.
- 7) Tracer le polygone ADEF. Afficher l'aire du rectangle ADEF.

Déplacer le point D et vérifier que le quadrilatère ADEF reste toujours un rectangle.

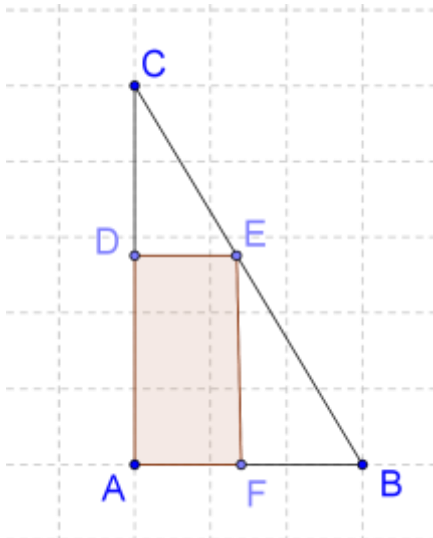
- 8) Nous allons représenter graphiquement l'aire du rectangle ADEF en fonction de la longueur AD.**

Pour cela, saisir (champ saisie en bas) : **M=(AD,aire[A,D,E,F])**

- 9) Appuyer 2 secondes sur le point M et cocher « trace activée ». Déplacer le point D et observer le déplacement du point M.

- 10) La distance AD est représentée en abscisse. Trouver la position du point D qui donne l'aire maximale **AD = 2,5 cm**
- 11) L'aire du rectangle ADEF est représentée en ordonnée. Quelle est l'aire maximale ? **3,75 cm²**

Partie B : Expression de la fonction.



On pose $AD = x$. $D \in [AC]$, $E \in [BC]$ et $F \in [AB]$.

ADEF est un rectangle. $AC = 5$ cm et $AB = 3$ cm.

- 1) Donner un encadrement de la valeur de x : $0 \leq x \leq 5$
- 2) Pour quelle(s) valeur(s) de x l'aire du rectangle ADEF est nulle ?
Pour $x = 0$ et pour $x = 5$
- 3) Exprimer DE en fonction de x .

D'une part les points C, D, A et d'autre part les points C, E, B sont alignés. Les droites (DE) et (AB) sont parallèles.

D'après le théorème de Thalès, on a :

$$\frac{CD}{CA} = \frac{CE}{CB} = \frac{DE}{AB} \quad \text{soit} \quad \frac{5-x}{5} = \frac{CE}{CB} = \frac{DE}{3}$$

Donc DE = $\frac{3(5-x)}{5} = \frac{15-3x}{5} = 3 - 0,6x$

- 4) Exprimer l'aire du rectangle ADEF en fonction de x . On notera f la fonction qui à x associe l'aire du rectangle ADEF. **$A(\text{ADEF}) = AD \times DE = x(3 - 0,6x) = 3x - 0,6x^2$**

Partie C : *Sur Numbers.*

Sur Numbers, reproduire et compléter le tableau ci-contre avec la fonction f telle que $f(x)=3x-0,6x^2$ puis tracer la représentation graphique de la fonction.

[illegible]

